

เอาละ มาเริ่มเล่นกันเลย!!

เล่นได้ง่าย

ไม่ว่าจะที่ไหน

หรือกับใคร

กราวด์ กอล์ฟ



ทททริ

จังหวัดทททริ
แหล่งกอล์ฟกราวด์กอล์ฟ!

ทุกเรื่องราวของกราวด์กอล์ฟ
สามารถหาอ่านได้จากเล่มนี้ !!

● ประวัติความเป็นมา ● รายละเอียดการแข่งขัน ● อุปกรณ์ ● ทักษะ

หนังสือคู่มือ



กราวด์กอล์ฟที่มีต้นกำเนิดจากจังหวัดทโทริ

「เล่นได้ง่าย」 「ไม่ว่าจะที่ไหน」 「หรือกับใคร」



กราวด์กอล์ฟเป็นกีฬาที่ไม่ต้องใช้ทักษะขั้นสูงในการเล่น และเป็นกีฬาที่ผสมผสานทั้งการใช้กำลังกาย สมาธิ และการปรับแรงตีที่เหมาะสม อีกทั้งกติกาการเล่นก็เข้าใจได้ง่ายไม่ซับซ้อน แม้แต่ผู้เล่นมือใหม่ก็สามารถเล่นได้ทันที และไม่เฉพาะแค่ผู้สูงอายุเท่านั้น แต่กีฬานี้ยังได้รับความสนใจจากผู้เล่นทุกช่วงวัยจากทั่วประเทศ ซึ่งปัจจุบันไม่ได้มีเพียงผู้เล่นในประเทศญี่ปุ่นเท่านั้น แต่ยังมีกระแสแพร่ไปยังต่างประเทศอีกด้วย กล่าวกันว่า "ไม่ว่าจะเรียกกีฬานี้ว่ากราวด์กอล์ฟ...เพราะกีฬานี้มีภาพลักษณ์คล้ายกับกีฬาพาลกอล์ฟที่ไม่จำเป็นต้องไปเล่นที่สนามกอล์ฟ"

แต่สามารถเล่นที่ลานกีฬาากลางแจ้ง (สนามกราวด์) ของโรงเรียนในท้องถิ่นได้

เพราะเป็นกีฬาที่สร้างสรรค์ขึ้นมาเพื่อให้ผู้เล่น

「เล่นได้ง่าย」 「ไม่ว่าจะที่ไหน」 「หรือกับใคร」



เนินทรายทโทริ



สวนจิโอรุคชาซัง ทะเลซันอิน ชายฝั่งทะเลอูระโคมะ



จุดเด่นของกีฬากราวด์กอล์ฟ



1 เล่นได้ทุกที่

กีฬานี้ไม่จำเป็นต้องใช้ครุฑตามกฎมาตรฐาน สามารถสร้างครุฑในสถานที่ใดก็ได้ ไม่ว่าจะเป็นลานเล่นกีฬา ลานอเนกประสงค์ริมน้ำ สวนสาธารณะ สวนในบ้าน ซึ่งสร้างได้อย่างอิสระตามวัตถุประสงค์ สภาวะแวดล้อม หรือทักษะของผู้เล่น

2 จัดเตรียมได้ง่าย

กีฬานี้ไม่ต้องการชุดหลวมเหมือนกีฬาพาลกอล์ฟ เพียงแค่ตั้งเสาขึงขึ้นมาก็จัดเตรียมเสร็จเรียบร้อย

3 กติกาเข้าใจง่าย

เมื่อเทียบกับกีฬานอื่นแล้ว กีฬานี้มีกติกาที่เข้าใจได้ง่ายมาก เพียงได้ลองเล่นดูสักครั้งก็สามารถจดจำได้แล้ว

4 ไม่กำหนดจำนวนผู้เล่น

แม้จะมีเพียงคนเดียวก็สามารถเล่นกราวด์กอล์ฟได้ หรือหากมีสถานที่เพียงพอก็เล่นพร้อมกันเป็นร้อยคนก็ทำได้เช่นกันเนื่องจากลูกบอลในกีฬานี้จะไม่ถูกดีดลอยไปในอากาศ เพียงแค่มีสื่อสำหรับตั้งเสาขึง แม้จะเริ่มเล่นจากเสาขึงพร้อมกันก็สามารถเล่นได้อย่างปลอดภัย

5 สามารถตัดสินใจได้ด้วยตัวเอง

ในระหว่างการเล่นผู้เล่นสามารถเป็นผู้ตัดสินใจเอง ในกรณีที่ตัดสินใจได้ยากก็สามารถขอความเห็นจากผู้ที่เล่นด้วยกันได้

6 ไม่ต้องใช้ทักษะการเล่นขั้นสูง

ทักษะที่ใช้ในการเล่นกีฬาพาลกอล์ฟก็เหมือนกับกีฬานอื่นที่สามารพัฒนาทักษะในการแข่งขันได้ด้วยการศึกษา แต่การจะเล่นกีฬานี้ได้อย่างสนุกสนาน ไม่จำเป็นต้องใช้ทักษะขั้นสูง ผู้เล่นทุกเพศทุกวัยตั้งแต่เด็กไปจนถึงผู้สูงอายุจึงสามารถเล่นได้อย่างเพลิดเพลิน นอกจากนี้กราวด์กอล์ฟยังเป็นกีฬาที่มีรูปแบบการเล่นเหมือนกีฬาครอบครัว ทุกคนในครอบครัวจึงเล่นด้วยกันได้อย่างสนุกสนาน

7 ไม่จำกัดเวลา

เนื่องจากไม่มีการจำกัดเวลาที่แน่นอนในแต่ละเกม ผู้เล่นจึงสามารถเพลิดเพลินกับการเล่นตามทักษะของตนเอง จำนวนผู้เล่น หรือคุณลักษณะของครุฑที่เล่นได้อย่างเต็มที่



กราวด์กอล์ฟคืออะไร?

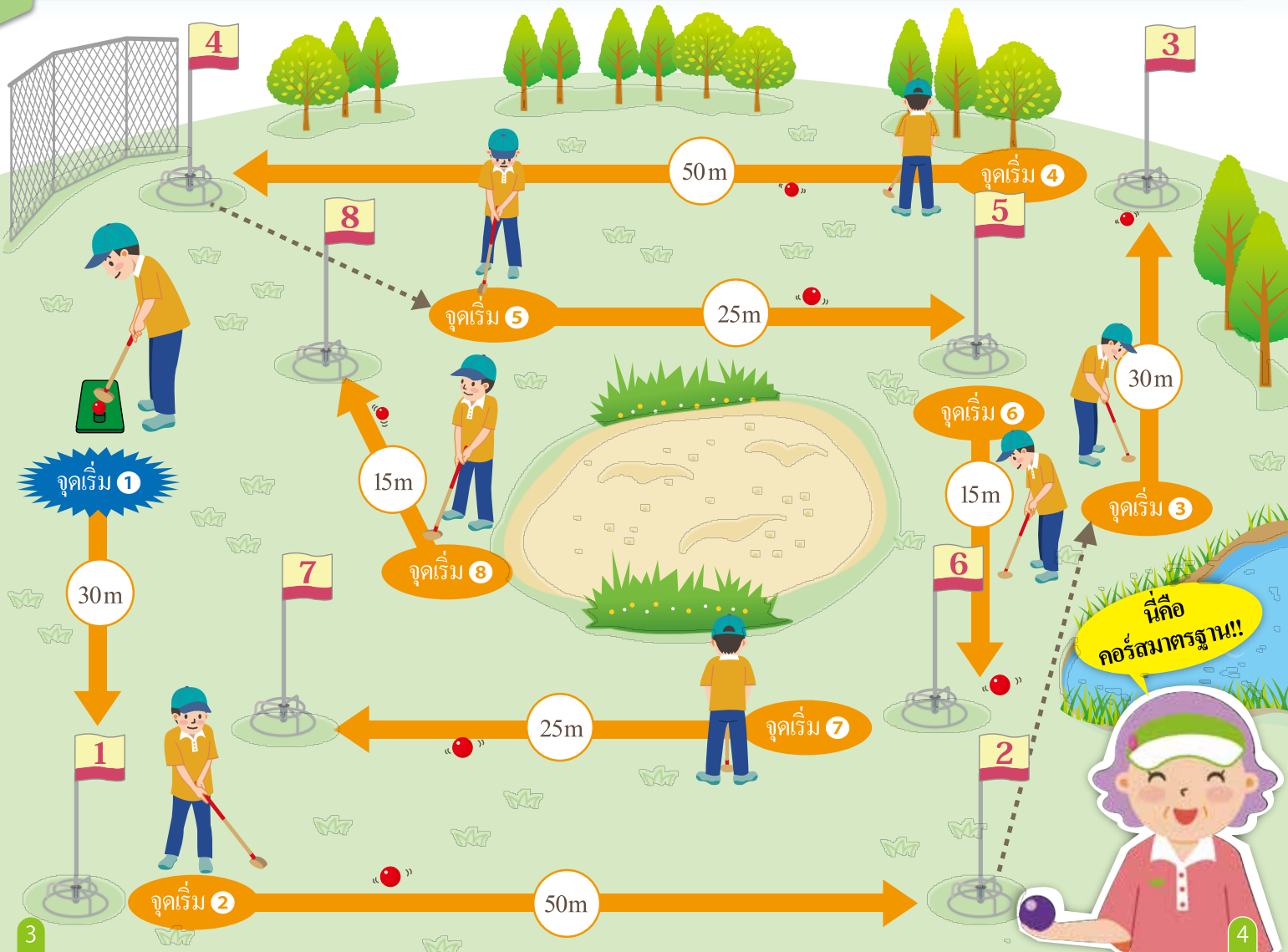


รายละเอียด
กติกา

อุปกรณ์ที่ใช้ในการแข่งขัน ได้แก่ ไม้กราวด์กอล์ฟ ลูกบอลกราวด์กอล์ฟ เสาธง และแผ่นรองตีที่จุดเริ่ม ผู้เล่นจะใช้ไม้กราวด์กอล์ฟตีไปที่ลูกบอลเช่นเดียวกับกีฬา กอล์ฟ และจะนับจำนวนครั้งที่ตีจนกว่าจะตีลูก ไปถึงเสาธง

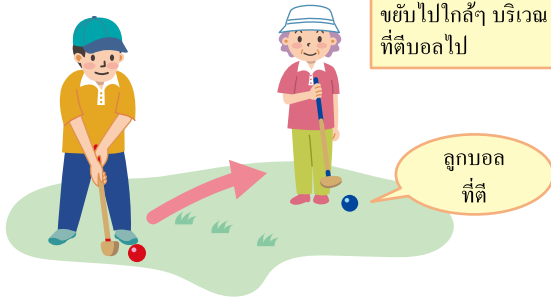
คอร์ส

คอร์สมาตรฐานจะมีทั้งหมด 8 หลุม ประกอบด้วยหลุมระยะ 50 ม., 30 ม., 25 ม. และ 15 ม. ประเภทละ 2 หลุม



1 มารยาทในการแข่งขัน

เมื่อผู้เล่นเล่นเกมของตนเองจบแล้ว ต้องย้ายไปที่อื่นทันทีเพื่อไม่ให้กีดขวางผู้เล่นคนอื่นที่จะเข้ามาเล่นต่อ



ผู้เล่นต้องไม่คุยกันเมื่อผู้เล่นคนอื่นกำลังจะตีและต้องไม่ไปยืนใกล้กับลูกบอลหรือเสาธงหรือยืนอยู่ด้านหน้าหรือด้านหลังของผู้เล่นที่กำลังจะตี นอกจากนี้จะต้องไม่ตีจนกว่าผู้เล่นคนก่อนหน้าจะเล่นจนจบเกม



ผู้เล่นจะต้องจัดการรอยเท้าหรือหลุมที่ตนเองทำไว้ก่อนแล้วจึงไปได้

หากเกิดกรณีแบบนี้จะต้องทำอย่างไร?

Q1 ผู้เล่นก่อนไปโดยที่ไม่ได้จัดการหลุมที่สร้างขึ้น เราสามารถเข้าไปจัดการหลุมตรงนั้นได้หรือไม่?

A ได้ แต่ผู้เล่นไม่สามารถจัดการรูปร่างแห่งที่กีดขวางตนเองตามธรรมชาติได้



2 วิธีการดำเนินเกม

เริ่มตีบอลจากแผ่นรองตีที่จุดเริ่มไปตามลำดับการตีที่กำหนดไว้ และให้นับจำนวนครั้งที่ตีที่ไปจนกว่าบอลจะอยู่ในสภาพ "หยุด" คือหยุดแน่นิ่งอยู่ที่จุดหยุดของด้านในเสาธง

ลำดับการตี ก่อนเริ่มเกมจะมีการกำหนดลำดับการตี (มี 2 รูปแบบ ได้แก่ รูปแบบตายตัว และรูปแบบที่มีการสลับเปลี่ยน)



หากเกิดกรณีแบบนี้จะต้องทำอย่างไร?

Q2 ในกรณีที่ดีลำดับจะต้องทำอย่างไร?

A หากผู้เล่นคนอื่นยินยอม ให้สลับลำดับการตีเป็นลำดับเดิมในการตีครั้งถัดไป แต่หากผู้เล่นคนอื่นต้องการให้ตีใหม่ ผู้เล่นต้องตีใหม่อีกครั้งตามลำดับที่ถูกต้อง (ไม่มีกรนับจำนวนการตีเพิ่ม)

Q3 ถ้าเกิดการเข้าใจผิดไปตีลูกบอลของผู้เล่นคนอื่นจะต้องทำอย่างไร?

A ให้นำลูกบอลที่ตีกลับไปไว้ที่ตำแหน่งเดิม (ไม่มีกรนับจำนวนการตีเพิ่ม)

การตีต่อเนื่อง ไม่อนุญาตให้ผู้เล่นคนเดียวตีบอลจนกระทั่งอยู่ในจุด "หยุด" หรือตีต่อเนื่อง

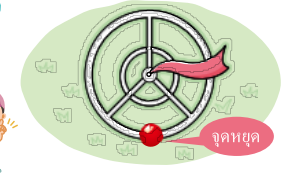
POINT ยกเว้นกรณีที่ถูกบอลอยู่ในลักษณะเสาธงภายในระยะเวลายาวของหัวไม้กวาดที่ถนัดจึงสามารถตีต่อเนื่องได้



หากเกิดกรณีแบบนี้จะต้องทำอย่างไร?

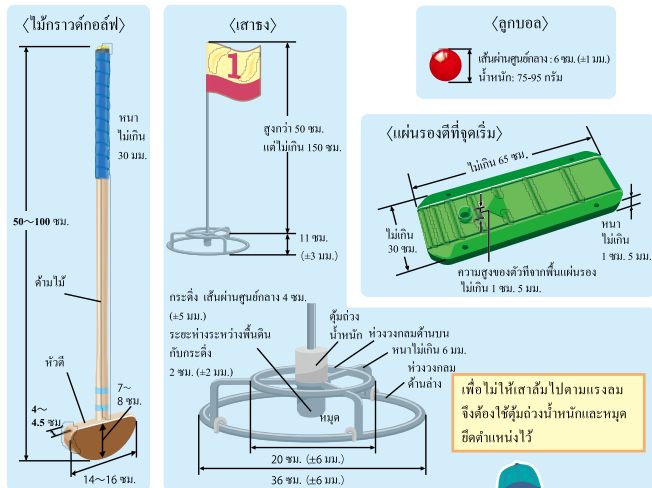
Q4 หากลูกบอลไปตกลงบนต้นวงกลมด้านล่างของเสาประตูดูพืด จะนับเป็นจุด "หยุด" หรือไม่?

A ใช่แล้ว จะนับเป็นจุด "หยุด"



3 อุปกรณ์

ต้องใช้อุปกรณ์ ไม้กราวด์คอล์ฟ ลูกบอลกราวด์คอล์ฟ เสาง แผ่นรองตีที่จุดเริ่มตามที่กำหนดไว้



check

สามารถพันไม้กราวด์คอล์ฟด้วยเทปสำหรับยึดจับได้ แต่ห้ามทำการแก้ไขอย่างอื่นนอกเหนือจากนี้



การเล่นโดยที่ยังมีบอลโฮลเคอร์ติดอยู่ที่ถือเป็นการแก้ไขอุปกรณ์เช่นกัน



4 การฝึกตีในระหว่างเกมการเล่น

ผู้เล่นห้ามฝึกตีลูกในระหว่างเกมการเล่น (หากทำผิดกติกาจะถูกนับจำนวนการตีเพิ่ม 1 ครั้ง)



5 การให้ความช่วยเหลือ

ในระหว่างการเล่นผู้เล่นไม่สามารถให้หรือรับคำแนะนำหรือการช่วยเหลือได้ไม่ว่าจะเกี่ยวกับคนหรือสิ่งของ

6 ตีบอลตามสภาพที่ลูกบอลตกอยู่

ในกรณีที่ผู้เล่นตีบอลแล้วลูกบอลไปตกในพงหญ้า ผู้เล่นสามารถสัมผัสกับหญ้าหรือลูกบอลเพื่อตรวจสอบสภาพบอลหรือจุดที่ลูกบอลตกอยู่ได้เท่านั้น ห้ามตัดหญ้าหรือกิ่งไม้เพื่อทำการเล่น



7 วิธีการตีบอล

เมื่อผู้เล่นตีบอล ให้ใช้หัวไม้กราวด์คอล์ฟตีอย่างถูกต้อง ไม้ให้ผู้เล่นใช้ไม้ดินลูกหรือสลักไปกระทบกับลูก (หากทำผิดกติกาจะถูกนับจำนวนการตีเพิ่ม 1 ครั้ง)

check



ทั้งด้านบนและด้านล่าง หากพื้นผิวเรียบก็คือเป็นด้านที่ใช้ตีลูกได้

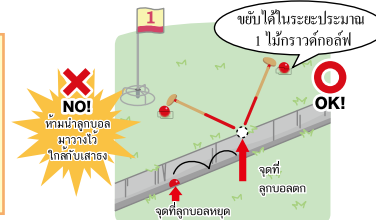


ในกรณีที่ลูกบอลขยับไปلامแรงเส้นสะเทือนหรือแรงลมโดยที่ผู้เล่นยังไม่ได้ตีลูก ให้ทำการตีใหม่ได้

8 ลูกบอลสูญหายและการตีออก

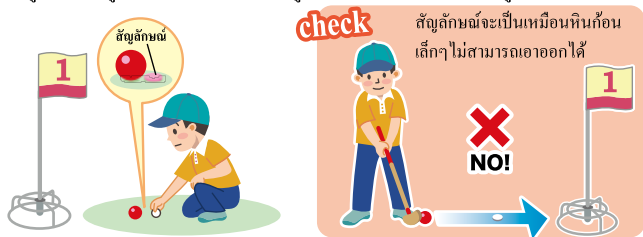
หากลูกบอลที่ผู้เล่นตีไปเกิดสูญหายหรือออกไปนอกคอร์ส จะถูกนับจำนวนการตีเพิ่ม 1 ครั้ง ให้นำลูกบอลมาวางใหม่ในตำแหน่งที่อยู่ห่างจากเสางและสามารถเล่นได้ แล้วจึงตีอีกครั้ง

หากเกิดกรณีที่ถ้าไม่ขยับลูกบอลไปที่ตำแหน่งอื่น ก็ไม่สามารถตีได้ ให้ขยับลูกบอลจากตำแหน่งที่ตก หรือตำแหน่งที่ไม่สามารถมองเห็นลูกบอลออกไปได้ในระยะ 1 ไม้กราวด์คอล์ฟ



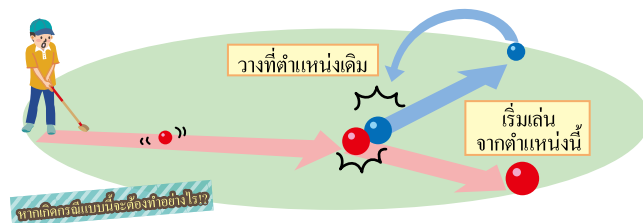
9 ลูกบอลอยู่ในตำแหน่งที่กีดขวางการเล่น

ผู้เล่นสามารถขอให้ขยับลูกบอลที่อยู่ในตำแหน่งที่กีดขวางการเล่นออกได้ชั่วคราว โดยให้เจ้าของลูกบอลเป็นผู้ที่นำลูกบอลออก ในกรณีนี้ให้ทำสัญลักษณ์ไว้ที่ตำแหน่งที่อยู่ด้านหลังลูกบอลในระหว่างลูกบอลกับเสาธง แล้วจึงนำลูกบอลออก



10 เมื่อกระทบกับลูกบอลของผู้เล่นคนอื่น

เมื่อผู้เล่นตีลูกบอลไปกระทบกับลูกบอลของผู้เล่นคนอื่น ให้ผู้เล่นเล่นต่อตามตำแหน่งที่ลูกบอลหยุด สำหรับผู้เล่นที่ลูกบอลถูกระทบให้นำลูกบอลกลับไปวางไว้ที่ตำแหน่งเดิม



หากเกิดกรณีแบบนี้จะต้องทำอะไร?
Q5 ในกรณีที่ตีลูกบอลไปกระทบกับลูกบอลของผู้เล่นคนอื่น และไปตกในจุด จะต้องทำอะไร? และหากลูกบอลที่ถูกกระทบไปตกในจุด "หยุด" จะต้องทำอะไร?

A ในกรณีที่ตีลูกบอลของผู้ตี ให้ถือว่าลูกบอลตกในจุด "หยุด" หากเป็นลูกบอลของผู้เล่นที่ถูกกระทบ จะถือว่าลูกบอลตกในจุด "หยุด" ให้นำลูกบอลกลับไปวางไว้ที่ตำแหน่งเดิม

Q6 ในกรณีที่ลูกบอลสัมผัสกับผู้เล่น จะต้องทำอะไร?

A ให้ถือว่าเป็นสิ่งกีดขวางตามธรรมชาติเช่นเดียวกับก้อนหินหรือกิ่งไม้เล็กๆ ให้เล่นต่อจากตำแหน่งที่ลูกบอลหยุด

11 กรณีลูกบอลที่หยุดอยู่กับที่ขยับไปตามแรงลม

ห้ามผู้เล่นตีบอลในขณะที่ลูกบอลขยับ หากลูกบอลขยับไปตามแรงลม ให้เล่นจากตำแหน่งที่ลูกบอลหยุด และหากลูกบอลเคลื่อนที่เข้าไปในเสาธงให้ถือว่าลูกบอลตกอยู่ในจุด "หยุด"



12 กรณีที่ตีบอลเข้าไปตกในเสาธงได้ในการตีครั้งแรก (โฮลอินวัน)

ในกรณีที่ผู้เล่นตีบอลครั้งแรกและลูกบอลไปตกลงที่จุด "หยุด" (โฮลอินวัน) ให้หักจำนวนการตีออกไป 3 ครั้งต่อการตีโฮลอินวันได้ 1 ครั้ง

13 วิธีการเขียนบัตรคะแนน

เขียนเลขเสาธงตามลำดับที่ตนเองเล่นในคอร์ส (เขียนตัวเลขที่จะนำไปคำนวณ)

จำนวนครั้งที่ตี: จำนวนครั้งที่ตีต่อหลุม

จำนวนครั้งที่ตีรวม (จำนวนครั้งที่ตี×3)

เขียนชื่อ (ลำดับการตี)

จำนวนรวม: จำนวนครั้งที่ตีทั้งหมด

จำนวนครั้งที่ตีโฮลอินวัน เมื่อตีโฮลอินวันได้ 1 ครั้ง จะลบจำนวนการตีไป 3 ครั้ง

スコアカード		コース 39-48-6 ()											No. ()		Date ()		
No.	名前	1	2	3	4	5	6	7	8	合計	18ホール	合計	備考				
1	○○○○	3	6	9	14	21	3	24	3	27	5	32	1	33	33	1	30
2	△△△△	5	7	12	5	6	23	5	28	3	31	2	33	3	36		36
3																	

POINT

ในกรณีที่ตีโฮลอินวันได้ ให้เขียน "1" หรือ "-" ในช่องจำนวนการตี แล้วบวกหนึ่งเพิ่มเข้าไปในช่องจำนวนรวมและในช่องผลรวม ในการตีโฮลอินวันได้ 1 ครั้งให้ลบจำนวนครั้งที่ตีออกไป 3 ครั้ง



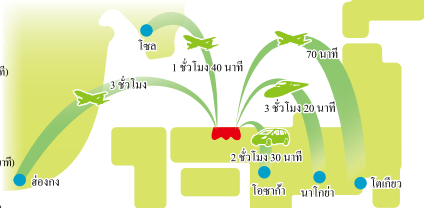
แนะนำการท่องเที่ยวจังหวัดทตริ

<http://www.tottori-tour.jp/th/>

การเดินทาง

<การเดินทางด้วยเครื่องบิน>

- จากโตเกียว (สนามบิน)
ถึงสนามบินทตริจะคิวโคกิน (ประมาณ 70 นาที)
- จากโตเกียว (สนามบิน)
ถึงสนามบินโอะซะโอะคิตาโระ (ประมาณ 80 นาที)
- จากโซล (สนามบินนานาชาติอินชอน)
ถึงสนามบินโอะซะโอะคิตาโระ (ประมาณ 1 ชั่วโมง 40 นาที)
- จากฮ่องกง (สนามบินนานาชาติฮ่องกง)
ถึงสนามบินโอะซะโอะคิตาโระ (ประมาณ 3 ชั่วโมง)



<การเดินทางด้วยรถไฟ>

- จากโตเกียว (ประมาณ 5 ชั่วโมง)
ชินกันเซ็น → เปลี่ยนขบวนที่ชินโงซากะ → ซูเปอร์ฮุกโตะ ... สถานีทตริ
- จากนาโงย่า (ประมาณ 3 ชั่วโมง 20 นาที)
ชินกันเซ็น → เปลี่ยนขบวนที่สึมาจิ → ซูเปอร์ฮุกโตะ ... สถานีทตริ
- จากโอซาก้า (ประมาณ 2 ชั่วโมง 30 นาที)
ซูเปอร์ฮุกโตะ ... สถานีทตริ



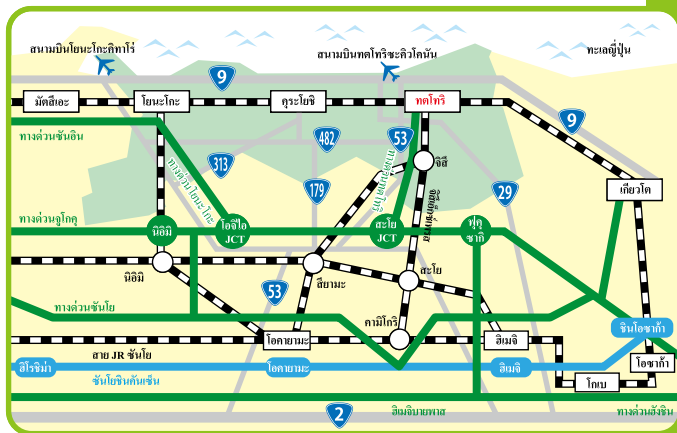
<การเดินทางด้วยรถยนต์>

- จากนาโงย่า (ประมาณ 4 ชั่วโมง 30 นาที)
ทางด่วนเนชิน → ทางด่วนจูโกกุ → สะโอบุ JCT → ทางด่วนทตริ ... ทตริ
- จากโอซาก้า (ประมาณ 2 ชั่วโมง 30 นาที)
ทางด่วนจูโกกุ → สะโอบุ JCT → ทางด่วนทตริ ... ทตริ



<การเดินทางด้วยรถบัสไกล>

- จากโตเกียว (ประมาณ 10 ชั่วโมง 10 นาที)
- จากโอซาก้าหรือโยโกะ (ประมาณ 2 ชั่วโมง 50 นาที)



ดูรายละเอียดสนามกอล์ฟตัวอย่างเป็นทางการของจังหวัดทตริได้ที่ (ภาษาญี่ปุ่น)

<http://www.groundgolf.or.jp/tabid/59/catid/40default.aspx>

ติดต่อ

แผนกการศึกษา ฝ่ายการพัฒนาภูมิภาคจังหวัดทตริ

✉ sports@pref.tottori.lg.jp

แฟกซ์ +81-857-26-8108

220 1 โจมะะ อิางิมาจิ เมืองทตริ จังหวัดทตริ 680-8570