

ゲーミフィケーション セミナー

ゲーミフィケーションをコアナレッジとした

CX人材教育プログラム『CX School』



第一回 座学講義 第二回 アイデア演習

11.14(火) 12.12(火)

13:30~15:30 13:30~16:30

会場：とりぎん文化会館2階第4会議室
〒680-0017 鳥取市尚徳町101-5

参加：無料（事前予約制）
※メールか電子申請（QRコード）にてお申し込みください。

対象：鳥取県内企業等

定員：50名

株式会社セガ エックスディー
課長/ビジネスプロデューサー
矢口 岳史 Takeshi Yaguchi

大手ゲーム会社のプロモーションプランナーとしてキャリアをスタート。スマートフォン向けゲームのマーケティング・PRを担うチームリーダーとして従事。数100万DLを超えるタイトルなど8年間で20本以上に関わる。後にゲーミフィケーション事業の責任者を担当。株式会社セガ エックスディーに入社後は、大手企業や自治体との事業共創による、ゲーミフィケーションノウハウ・アセットを活かした新規事業開発を推進。

01

企画力

面白く独自性のあるアイデア
の出し方を身につける

02

設計力

企画アイデアを具現化して
制作や開発へ結び付ける

03

推進力

マネジメント力を身につけ
サービスを成長させる

『CX School』

CX起点のデジタルサービス開発に特化した顧客体験(CX)設計の専門家養成プログラムです。「特色があり、独自体験価値のある事業・サービスをどのように作っていくのか」を3つの力「企画力」「設計力」「推進力」を鍛えながら体系的に学ぶことができます。今回は全2回のセミナーで「企画力」についてのカリキュラムを受講していただきます。対面での開催になりますのでご興味のある方はお申し込みください。

